



ADMISSION
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

Panduan Peserta Tes Keterampilan Bidang Seni Rupa & Desain

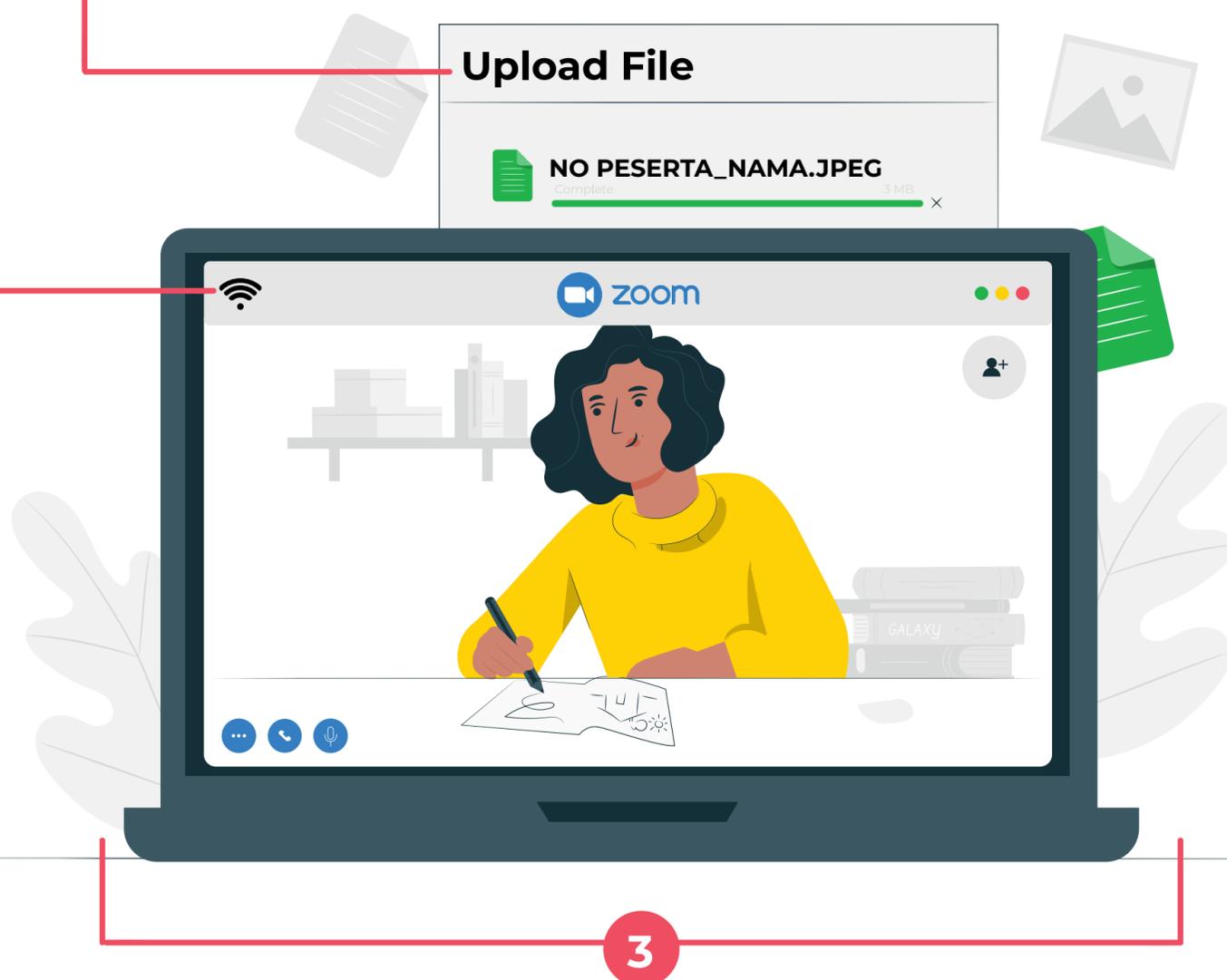
Seleksi Mandiri FSRD - ITB 2022



BAGIAN - 1 INFORMASI UMUM

1 Tes keterampilan bidang seni rupa dan desain SM-ITB FSRD ITB 2022, dilakukan secara daring (online). Peserta wajib terkoneksi dengan jaringan internet 180 menit.

2 Peserta harus memiliki **Google Account** yang akan dipergunakan untuk mengunggah (upload) hasil tes keterampilan menggambar peserta.



Para peserta tes keterampilan menggambar mengerjakan soal di lokasi masing-masing peserta selama waktu yang telah ditentukan secara live melalui aplikasi Zoom.

Peserta harus memiliki akun dan mengunduh aplikasi zoom, tes berlangsung menggunakan  zoom



TATA TERTIB TES

Peserta wajib menunjukkan no peserta dan kartu pengenal di depan layar dengan wajah terlihat sebagai tanda kehadiran dalam ujian.

Peserta harus bekerja secara mandiri dan tidak diperkenankan bertanya atau dibantu oleh pihak lain.

Peserta dilarang meninggalkan ruangan selama proses ujian.

Peserta wajib mengaktifkan fitur kamera dan menonaktifkan fitur microphone selama proses ujian.

Peserta dilarang untuk membuka laman selain halaman ujian.

Setelah selesai mengerjakan soal, peserta harus menunjukkan gambar yang dikerjakan di depan layar. Kemudian peserta dipersilahkan untuk melakukan proses pengunggahan.

Pastikan bahwa sebelum pengunggahan hasil gambar, nama dan nomor peserta sudah dicantumkan dengan benar. Pastikan juga nama file hasil gambar yang akan diunggah sesuai format [No seleksi]_Nama Lengkap.

Peserta diijinkan untuk berkomunikasi dengan pengawas hanya jika terjadi masalah teknis, dan menyampaikannya melalui fitur chat.

BAGIAN - 2 PERSIAPAN

PERLENGKAPAN PESERTA



Kartu Peserta
SM ITB & Kartu
Identitas



Alat Menggambar
Hitam Putih¹



Media
Gambar



Alat Pindai /
Scan²



Perangkat untuk
Zoom dengan
Kamera Menyala³



Koneksi Internet
yang Stabil
Selama 3 Jam



Penerangan
Ruang yang
Baik

¹ Alat gambar pensil/pulpen/pastel/cat air/spidol dengan teknik hitam dan dapat penggunaan alat gambar dikombinasikan.

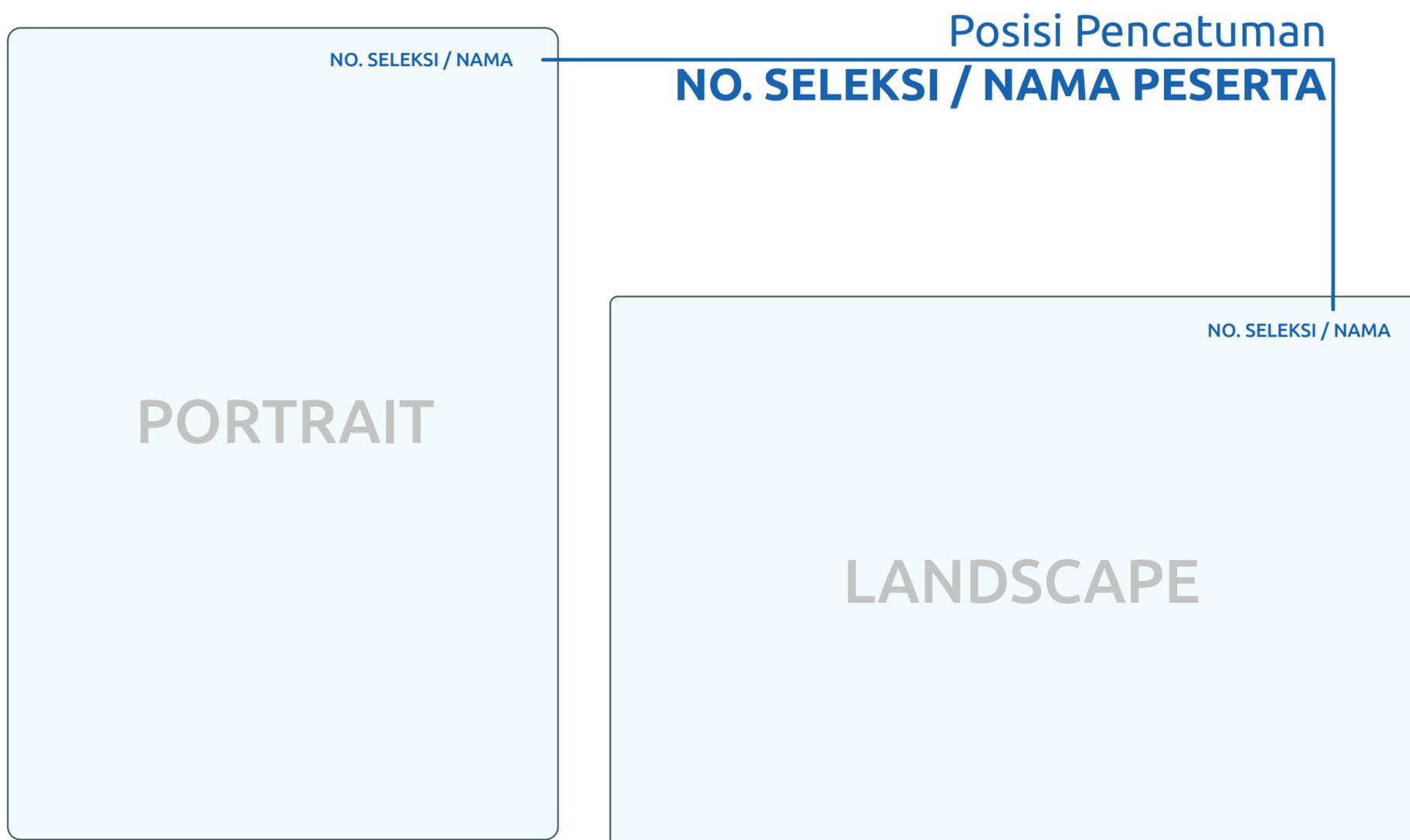
² Alat pindai/*scan* tidak diharuskan, peserta dapat memindai menggunakan kamera digital (baik kamera maupun dari perangkat ponsel)

³ Perangkat tidak harus PC/Laptop dapat menggunakan ponsel, namun pastikan perangkat yang digunakan dapat mengoperasikan zoom dengan kamera menyala dan berfungsi dengan baik selama tes berlangsung.

MEDIA GAMBAR / LEMBAR KERJA

Media gambar yang digunakan adalah **kertas berwarna putih dengan ukuran A4 (210 x 297 mm)**. Soal tes dikerjakan dengan teknik hitam putih dengan menggunakan **pensil / pulpen / pastel / cat air / spidol atau kombinasi diantaranya**.

Pada media gambar / lembar kerja dituliskan **nomor seleksi dan nama peserta dengan menggunakan huruf kapital pada sudut kanan atas** disesuaikan dengan posisi kertas (portrait atau landscape) seperti contoh berikut;



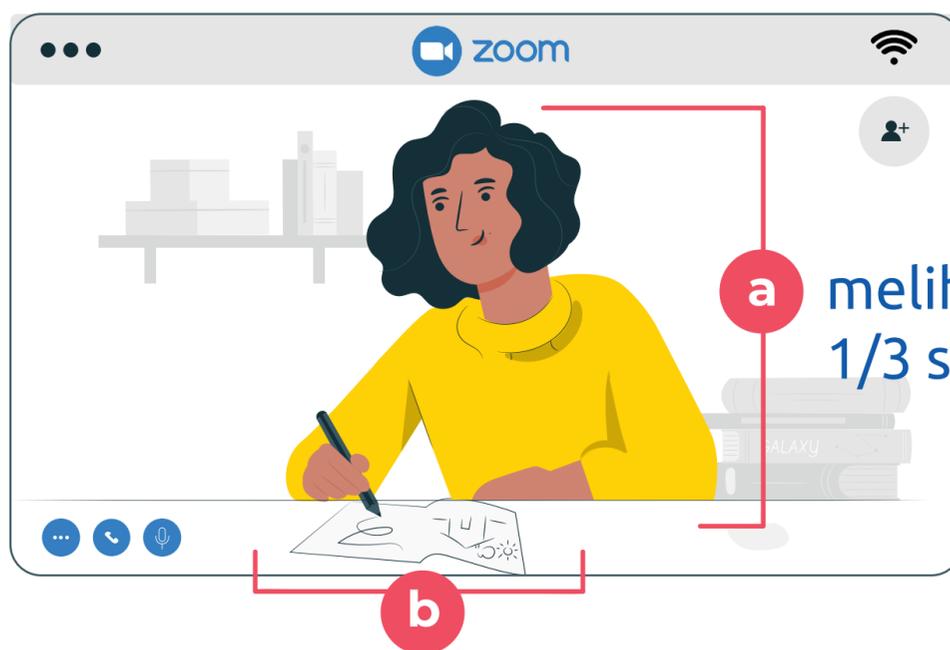
***SET-UP* RUANGAN & LAKUKAN SIMULASI**

1. Pastikan akun  zoom dan **Google** aktif, sudah melakukan **login sebelum ujian dimulai**, khusus pada akun pastikan melakukan pengaturan nama pada akun zoom dengan format **Nomor Seleksi_Nama** contoh; A221XXXXX_Afifah Izza
2. Siapkan alat gambar yang akan digunakan;
 - Kertas gambar berwarna putih ukuran A4
 - Alat gambar pensil/pulpen/pastel/cat air/spidol dengan teknik hitam putih dan diperbolehkan kombinasi alat gambar.



3. Pastikan perangkat (laptop/ponsel) yang digunakan untuk zoom berfungsi dengan baik;
 - Kamera dapat merekam dengan jelas
 - Audio dapat terdengar dengan baik
 - Terhubung dengan koneksi internet

4. Perhatikan letak posisi perangkat, kurang lebih berjarak 1 meter. Pastikan pengawas melalui zoom dapat;



a melihat wajah dan
1/3 sebagian badan

b melihat lembar kerja
tes keterampilan

5. Pastikan ruangan yang digunakan nyaman dan tenang, luas meja untuk menggambar memadai. Jangan menggunakan ruangan yang penerangannya kurang sehingga tidak memperlihatkan wajah dan proses kerja.

6. Lakukan uji coba untuk mengambil foto/memindai (scan) hasil karya dan diunggah, untuk mendapatkan perkiraan waktu yang dibutuhkan dalam proses mengunggah hasil tes keterampilan.

BAGIAN - 3

PELAKSANAAN

PANDUAN PELAKSANAAN

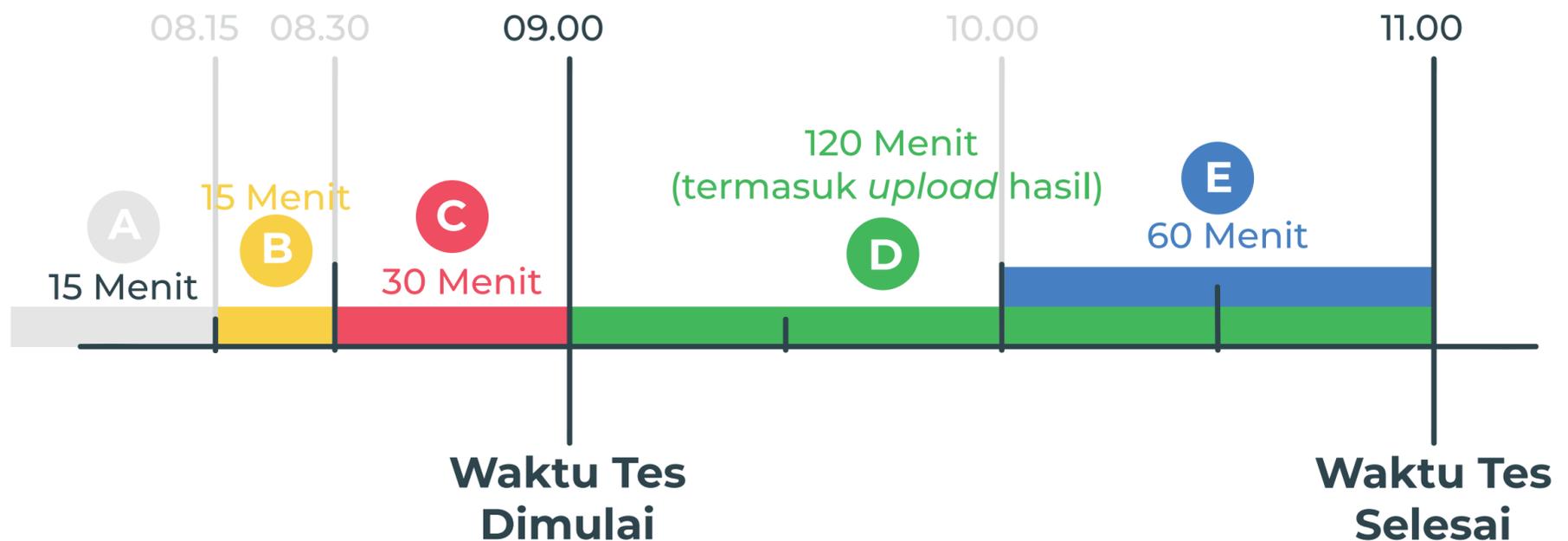
1. **Pastikan seluruh perangkat yang digunakan sudah siap dan pastikan zoom dan google account sudah login.**
2. Peserta diwajibkan **login melalui akun Zoom paling lambat 15 menit sebelum jadwal** yang telah diinformasikan.
3. Pastikan tampilan nama pada tampilan sudah sesuai dengan format;

Nomor Seleksi_Nama Peserta
Contoh: A212XXXX_Afifah Izza

4. Bagi peserta yang namanya masih belum sesuai dengan format, silahkan lakukan perubahan segera ketika berada di waiting room.
5. Pastikan **microphone selalu dalam keadaan mute**  kecuali pengawas meminta untuk dinyalakan. Fitur kamera  **harus selalu menyala selama tes berlangsung.**
6. **Peserta memposisikan perangkat** sehingga bisa merekam bagian muka, sebagian badan, kedua tangan serta kertas gambar yang digunakan (seperti pada panduan setup & simulasi yang disarankan).

7. **Peserta wajib menunjukkan Kartu Peserta dan Kartu Pengenal di depan layar dengan wajah terlihat sebagai tanda kehadiran dalam ujian.**
8. **Peserta akan mendapatkan informasi soal tes melalui layar monitor untuk mengetahui tugas dan tema tes menggambar yang harus dikerjakannya.**
9. **Setiap peserta dapat memilih salah satu dari 2 (dua) jenis soal tes yang tersedia. Tampilan soal tes keterampilan menggambar akan muncul di layar monitor peserta selama 30 menit.**
10. **Setelah 30 menit, halaman tampilan soal tes akan tertutup secara otomatis dan peserta tidak diperkenankan untuk mengulang atau membuka kembali halaman tampilan soal dengan alasan apapun.**
11. **Peserta dapat mulai mengerjakan soal dalam jangka waktu maksimal 120 menit setelah halaman tampilan soal ditutup.**
12. **Pada menit ke 60 setelah tes dimulai pengawas akan membuka tautan (link) untuk pengunggahan hasil tes artinya jika peserta telah selesai dalam waktu 60 menit, peserta diperkenankan untuk mengunggah / upload hasil lebih dahulu.**

ALUR PELAKSANAAN



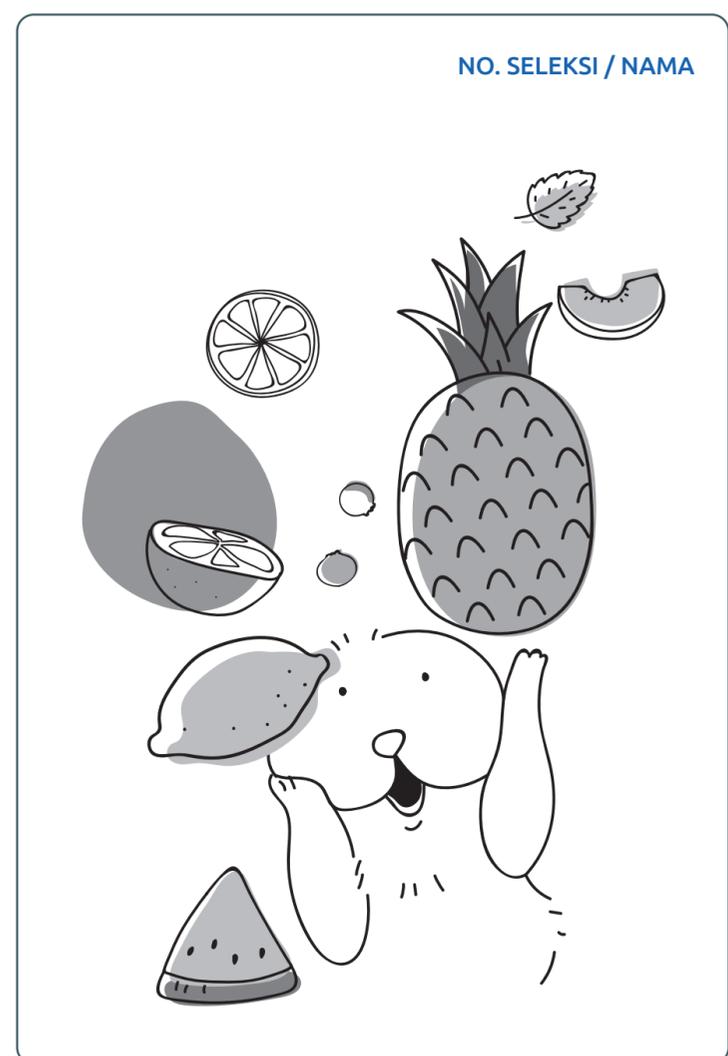
Durasi	Kegiatan
(A) 15 Menit	Peserta Menunggu di Waiting Room Zoom
(B) 15 Menit	Presensi Kehadiran
(C) 30 Menit	Soal ditampilkan
(D) 120 Menit	Waktu Pelaksanaan (termasuk waktu <i>upload</i> hasil)
(E) 60 Menit	Masa unggah berlangsung 60 menit sudah bisa dilakukan sejak menit ke 60 masa tes keterampilan artinya jika ada peserta yang telah selesai selama 60 menit, peserta sudah bisa mulai untuk mengunggah.

*Waktu dilaksanakan dalam WIB

BAGIAN - 4
UPLOAD
HASIL TES

HASIL KARYA / LEMBAR KERJA SELESAI

1. Hasil gambar / lembar kerja yang telah selesai harus disalin baik menggunakan alat pindai / scanner kamera digital (baik yang terdapat pada ponsel berkamera maupun jenis kamera digital lainnya)
2. Hasil pindai (scan) dan/atau foto harus terlihat jelas, tanpa filter dan tidak berbayang / blur dengan **format file JPEG atau PNG. Besaran fail (file size): Minimal 150 KB, dengan resolusi terbaik atau berukuran sekurangnya 1024 x 768 pixel.**
3. Lakukan foto dari atas agar seluruh bagian tampak jelas dalam satu pindaian.



NO SELEKSI_NAMA.jpeg

UPLOAD FILE HASIL TES

Peserta wajib mengunggah file pada waktu yang ditetapkan melalui laman;

<http://bit.ly/TES-SR-SMITB22>

Link hanya dibuka pada masa unggah.

Jika waktu sudah habis, peserta terlambat atau tidak mengunggah dokumen hasil tes, maka peserta dapat dinyatakan gugur dan/atau mengundurkan diri dari Tes Kemampuan Seni Rupa & Desain - Seleksi Mandiri ITB 2022.

Peserta hanya bisa melakukan 1 kali unggah dan tidak bisa diulang



PERHATIAN!

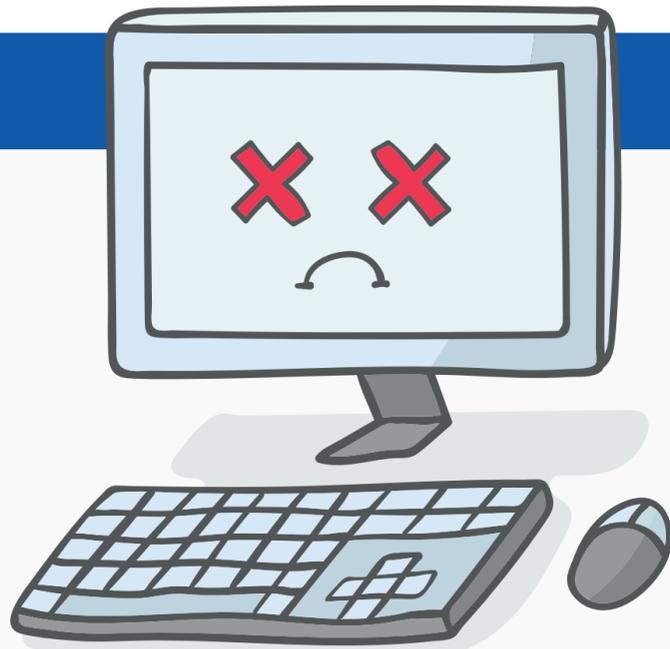
Peserta yang terindikasi melakukan kecurangan atau manipulasi baik dalam proses menggambar maupun pada hasil gambar, secara langsung dinyatakan gugur.

Indikasi kecurangan atau manipulasi misalnya:

- (1) proses menggambar dilakukan orang lain;
- (2) hasil gambar merupakan jiplakan dari foto/imej;
- (3) hasil gambar diolah menggunakan aplikasi pengolah imej;
- (4) menggunakan gambar milik orang lain.



**BAGIAN - 5
KENDALA
DALAM TES**



LAYANAN GANGGUAN SELAMA TES

Seandainya peserta saat sedang tes mengalami gangguan teknis seperti mati lampu, gangguan jaringan internet, gangguan pada perangkat, dan lain sebagainya.

Mohon untuk segera melaporkan kepada panitia, melalui;

<http://bit.ly/MasalahSMITB>

Bagi peserta yang mengalami masalah tersebut, Panitia melakukan verifikasi ajuan kendala yang disampaikan.

Jika ajuan kendala disetujui, Panitia Seleksi Mandiri akan menjadwalkan tes ulang pada waktu yang ditentukan.

Keputusan akan disampaikan paling lambat 2 hari setelah Seleksi Mandiri.

Sebagai catatan bagi peserta yang melakukan tes ulang tersebut hanya akan diberikan kesempatan 1 kali. Jika dalam kesempatan mengulang tersebut kembali terjadi kendala teknis, maka peserta otomatis dinyatakan gugur.